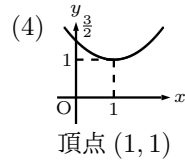
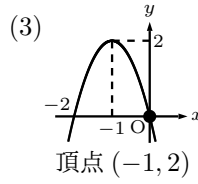
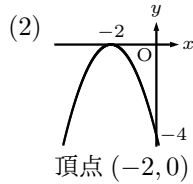
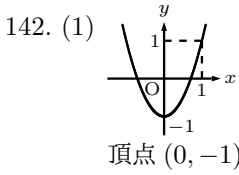


p.27. 3章§ 1. 2次関数 BASIC

140. $f(-2) = -(-2) + 2 = 4, f(a+2) = -(a+2) + 2 = -a, f(a-2) = -(a-2) + 2 = -a+4.$

141. (1) $-1 \leq \frac{1}{3}x \leq 1 \Rightarrow 0 \leq y (= \frac{1}{3}x + 1) \leq 2.$ (2) $0 \leq -2x \leq 2 \Rightarrow -1 \leq y (= -2x - 1) \leq 1.$

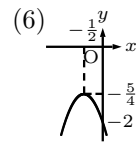
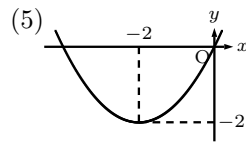
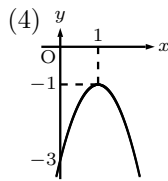
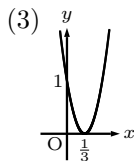
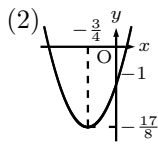
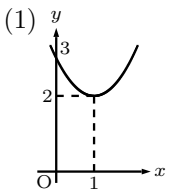


143. 軸の方程式は $x = 1$, 頂点の座標は $(1, 2)$. よって放物線の方程式は $y = a(x-1)^2 + 2$. 点 $(0, 1)$ を通るから $1 = a + 2$.

よって $a = -1$. 放物線の方程式は $y = -(x-1)^2 + 2$.

144. (1) $y = -3(x+3)^2.$ (2) $y = -3(x-1)^2 - 1.$ (3) $y = -3(x+2)^2 + 1.$

145. (1) $y = (x-1)^2 + 2$ (2) $y = 2(x + \frac{3}{4})^2 - \frac{17}{8}$ (3) $y = 9(x - \frac{1}{3})^2$
(4) $y = -2(x-1)^2 - 1$ (5) $y = \frac{1}{2}(x+2)^2 - 2$ (6) $y = -3(x + \frac{1}{2})^2 - \frac{5}{4}$



146. (1) 頂点の座標より $y = a(x-2)^2 - 1$. 点 $(0, 3)$ を通るから $3 = 4a - 1$. よって $a = 1$. 従って $y = (x-2)^2 - 1$.

(2) 軸の方程式より $y = a(x+2)^2 + q$. 2点 $(-1, 3), (-5, 11)$ を通るから $3 = a + q, 11 = 9a + q$.

これを解いて $a = 1, q = 2$. よって $y = (x+2)^2 + 2$.

(3) y 軸上の頂点を $(0, q)$ とおくと $y = ax^2 + q$. 2点 $(-1, 2), (2, -1)$ を通るから $2 = a + q, -1 = 4a + q$.

これを解いて $a = -1, q = 3$. よって $y = -x^2 + 3$.

147. (1) 求める放物線の方程式を $y = ax^2 + bx + c$ とおくと 3点を通るから $1 = a + b + c \dots \textcircled{1}, 3 = 4a + 2b + c \dots \textcircled{2}, 9 = 9a + 3b + c \dots \textcircled{3}$. $\textcircled{2} - \textcircled{1}$ より $2 = 3a + b \dots \textcircled{4}$. $\textcircled{3} - \textcircled{2}$ より $6 = 5a + b \dots \textcircled{5}$. $\textcircled{5} - \textcircled{4}$ より $4 = 2a$. よって $a = 2$. $\textcircled{4}$ より $2 = 6 + b$. よって $b = -4$. $\textcircled{1}$ より $1 = 2 - 4 + c$. よって $c = 3$. 従って $y = 2x^2 - 4x + 3$.

(2) 求める放物線の方程式を $y = ax^2 + bx + c$ とおくと 3点を通るから $0 = 16a + 4b + c \dots \textcircled{1}, 0 = a + b + c \dots \textcircled{2}, -4 = c \dots \textcircled{3}$. $\textcircled{3}$ より $c = -4$. これを $\textcircled{1}\textcircled{2}$ に代入 $16a + 4b - 4 = 0 \dots \textcircled{4}, a + b - 4 = 0 \dots \textcircled{5}$. $\textcircled{4} \div 4 - \textcircled{5}$ より $3a + 3 = 0$. よって $a = -1$. $\textcircled{5}$ より $-1 + b - 4 = 0$. よって $b = 5$. よって $y = -x^2 + 5x - 4$.

148. (1) $y = (x-3)^2 - 2$ より最大値なし, 最小値 -2 ($x = 3$). (2) $y = -(x-2)^2 + 7$ より最大値 7 ($x = 2$), 最小値なし.

(3) $y = \frac{1}{2}(x-1)^2 - \frac{1}{2}$ より最大値なし, 最小値 $-\frac{1}{2}$ ($x = 1$).

(4) $y = -3(x - \frac{3}{2})^2 + \frac{31}{4}$ より最大値 $\frac{31}{4}$ ($x = \frac{3}{2}$), 最小値なし.

149. (1) $y = (x-1)^2 - 1$. $x = 0$ のとき $y = 0, x = 2$ のとき $y = 0$. よって最大値 0 ($x = 0, 2$), 最小値 -1 ($x = 1$).

(2) $y = -(x-2)^2 + 6$. $x = 0$ のとき $y = 2, x = 3$ のとき $y = 5$. よって最大値 6 ($x = 2$), 最小値 2 ($x = 0$).

(3) $y = (x-3)^2 - 8$. $x = -1$ のとき $y = 8, x = 2$ のとき $y = -7$. よって最大値 8 ($x = -1$), 最小値 -7 ($x = 2$).

(4) $y = -\frac{1}{2}(x+2)^2 + 3$. $x = -3$ のとき $y = \frac{5}{2}, x = 1$ のとき $y = -\frac{3}{2}$. よって最大値 3 ($x = -2$), 最小値 $-\frac{3}{2}$ ($x = 1$).

(5) $y = x^2 - 4x + 3 = (x - 2)^2 - 1$. $x = -1$ のとき $y = 8$, $x = \frac{3}{2}$ のとき $y = -\frac{3}{4}$. よって最大値 8 ($x = -1$),
 最小値 $-\frac{3}{4}$ ($x = \frac{3}{2}$).

(6) $y = -3x^2 - 3x + 6 = -3\left(x + \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{27}{4}$. $x = -2$ のとき $y = 0$, $x = 2$ のとき $y = -12$. よって
 最大値 $\frac{27}{4}$ ($x = -\frac{1}{2}$), 最小値 -12 ($x = 2$).

150. 底辺の長さとおきの和が 6cm だから高さは $(6 - x)\text{cm}$. よって面積を $y\text{cm}^2$ とすると $y = \frac{1}{2}x(6 - x) = -\frac{1}{2}x^2 + 3x$
 $= -\frac{1}{2}(x - 3)^2 + \frac{9}{2}$. $x \geq 0, 6 - x \geq 0$. よって $0 \leq x \leq 6$. よって最大値 $\frac{9}{2}$ ($x = 3$).

151. $y = ax^2 + bx + c$ と x 軸は $D > 0$ のとき 2 点で交わる, $D = 0$ のとき接する, $D < 0$ のとき共有点なし.

(1) $D = (-3)^2 - 4 = 5 > 0$. よって 2 点で交わる. $x^2 - 3x + 1 = 0$ より $x = \frac{-(-3) \pm \sqrt{D}}{2} = \frac{3 \pm \sqrt{5}}{2}$.

(2) $D = (-4)^2 - 4 \cdot (-1) \cdot (-5) = -4 < 0$. よって共有点なし.

(3) $D = (-2)^2 - 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot 2 = 0$. よって接する. $\frac{1}{2}x^2 - 2x + 2 = \frac{1}{2}(x - 2)^2 = 0$ より $x = 2$.

152. (1) $D = 2^2 - 4 \cdot (-1) \cdot 3k = 4 + 12k > 0$. よって $k > -\frac{1}{3}$.

(2) $D = (-k)^2 - 4 \cdot 3 \cdot 2 = k^2 - 24 = 0$. よって $k = \pm\sqrt{24} = \pm 2\sqrt{6}$.

(3) $D = (-1)^2 - 4 \cdot k \cdot 1 = 1 - 4k < 0$. よって $k > \frac{1}{4}$.

153. (1) $x^2 - 3x + 2 \leq 0 \Rightarrow (x - 1)(x - 2) \leq 0$. よって $1 \leq x \leq 2$.

(2) $(x + 2)^2 > 0$. よって $x + 2 \neq 0$, すなわち $x \neq -2$.

(3) $\left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{3}{4} < 0$. $\left(x - \frac{1}{2}\right)^2 \geq 0$ より解なし.

(4) $x^2 - 5x + 3 = 0$ の解は $x = \frac{5 \pm \sqrt{5^2 - 4 \cdot 3}}{2} = \frac{5 \pm \sqrt{13}}{2}$. よって不等式の解は $x < \frac{5 - \sqrt{13}}{2}, \frac{5 + \sqrt{13}}{2} < x$.

(5) $2\left(x - \frac{1}{4}\right)^2 + \frac{7}{8} > 0$. $\left(x - \frac{1}{4}\right)^2 \geq 0$ より解は実数全体.

p.29 CHECK

154. $y = -(x + 1)^2 + 2$. 軸は $x = -1$, 頂点は $(-1, 2)$.

155. (1) $y = (x - 1)^2 - 1$. 頂点 $(1, -1) \rightarrow (4, -6)$. よって $y = (x - 4)^2 - 6$.

(2) $y = \frac{1}{2}(x + 1)^2 - \frac{1}{2}$. 頂点 $\left(-1, -\frac{1}{2}\right) \rightarrow \left(-3, \frac{1}{2}\right)$. よって $y = \frac{1}{2}(x - 3)^2 + \frac{1}{2}$.

156. (1) 条件より頂点は $(2, 0)$. よって $y = a(x - 2)^2$. 点 $(0, -4)$ を通るから $-4 = 4a$. よって $a = -1, y = -(x - 2)^2$.

(2) 頂点の y 座標が -4 より $y = a(x - p)^2 - 4$. 2 点 $(-1, 0), (3, 0)$ を通るから $0 = a(-1 - p)^2 - 4 \cdots \textcircled{1}$,

$0 = a(3 - p)^2 - 4 \cdots \textcircled{2}$. $\textcircled{1} - \textcircled{2}$ より $0 = a(-1 - p)^2 - a(3 - p)^2 = a\{(-1 - p) + (3 - p)\}\{(-1 - p) - (3 - p)\}$
 $= a(2 - 2p)(-4)$. $a \neq 0$ より $p = 1$. $\textcircled{1}$ より $0 = 4a - 4, a = 1$. よって $y = (x - 1)^2 - 4$.

(3) $y = -2x^2$ を平行移動より $y = -2(x - p)^2 + q$. 2 点 $(0, -1), (3, -7)$ を通るから $-1 = -2p^2 + q \cdots \textcircled{1}$,

$-7 = -2(3 - p)^2 + q \cdots \textcircled{2}$. $\textcircled{1} - \textcircled{2}$ より $6 = -2p^2 + 2(3 - p)^2 = -2p^2 + 2(9 - 6p + p^2)\} = 18 - 12p$
 よって $p = 1$. $\textcircled{1}$ より $-1 = -2 + q, q = 1$. よって $y = -2(x - 1)^2 + 1$.

(4) 求める放物線の方程式を $y = ax^2 + bx + c$ とおくと 3 点を通るから $0 = 4a - 2b + c \cdots \textcircled{1}, 0 = a + b + c \cdots \textcircled{2}$,

$-6 = a - b + c \cdots \textcircled{3}$. $\textcircled{1} - \textcircled{2}$ より $0 = 3a - 3b$. よって $a = b$. $\textcircled{1}\textcircled{3}$ に代入 $0 = 2a + c, -6 = c$.

よって $c = -6, a = b = 3$. 従って $y = 3x^2 + 3x - 6$.

157. $y = -x^2 + 4x + 5 = -(x - 2)^2 + 9$. 頂点 $(2, 9)$. $y = -x^2 - 2x + 1 = -(x + 1)^2 + 2$. 頂点 $(-1, 2)$.

よって x 軸方向に 3, y 軸方向に 7 平行移動したもの.

158. $y = x^2 + bx + c$ の頂点は $(4, 3)$ を x 軸方向に -3 , y 軸方向に -2 平行移動したもので、すなわち $(1, 1)$ だから

$$y = x^2 + bx + c = (x - 1)^2 + 1 = x^2 - 2x + 2. \text{ よって } b = -2, c = 2.$$

159. $y = -(x - 2)^2 + 7$.

(1) $x = -1$ のとき $y = -2$, $x = 1$ のとき $y = 6$. よって最大値 6 ($x = 1$), 最小値 -2 ($x = -1$).

(2) $x = 1$ のとき $y = 6$, $x = 3$ のとき $y = 6$. よって最大値 7 ($x = 2$), 最小値 6 ($x = 1, 3$).

(3) $x = 3$ のとき $y = 6$, $x = 5$ のとき $y = -2$. よって最大値 6 ($x = 3$), 最小値 -2 ($x = 5$).

160. 断面積を $y\text{cm}^2$ とすると $y = x(16 - 2x) = -2x^2 + 16x = -2(x - 4)^2 + 32$. $x \geq 0, 16 - 2x \geq 0$ より $0 \leq x \leq 8$.

よって最大値 32 ($x = 4$). 従って折り曲げる部分を 4cm にすればよい.

161. (1) $D = (-1)^2 - 4 \cdot (-k) = 1 + 4k > 0$. よって $k > -\frac{1}{4}$. (2) $D = 1 + 4k = 0$. よって $k = -\frac{1}{4}$.

(3) $D = 1 + 4k < 0$. よって $k < -\frac{1}{4}$.

162. (1) 左辺 $= (x + 3)^2 \geq 0$. よって解はすべての実数.

(2) $2x^2 - x - 5 = 0$ の解は $x = \frac{-(-1) \pm \sqrt{(-1)^2 - 4 \cdot 2 \cdot (-5)}}{2 \cdot 2} = \frac{1 \pm \sqrt{41}}{4}$. よって $\frac{1 - \sqrt{41}}{4} \leq x \leq \frac{1 + \sqrt{41}}{4}$.

(3) $3x^2 + 3x + 4 = 3\left(x + \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{13}{4} \geq \frac{13}{4} > 0$. よって解なし.