

岐阜工業高等専門学校数理・データサイエンス・AI 教育プログラム規程

制 定 令和4年5月25日

(趣旨)

第1条 この規程は、岐阜工業高等専門学校（以下「本校」という。）における数理・データサイエンス・AI 教育プログラム（以下「本教育プログラム」という。）に関し必要な事項を定めるものとする。

(履修対象者)

第2条 本教育プログラムは、本校本科学生（以下「学生」という。）を対象とし、科目等履修生及び特別聴講学生は除くものとする。

(教育目的)

第3条 学生の数理・データサイエンス・AI への関心を高め、かつ、数理・データサイエンス・AI を適切に理解し、それを活用する基礎的な能力を育成することを目的とする。

(履修科目等)

第4条 本教育プログラムのリテラシーレベル及び応用基礎レベルの対象科目は、それぞれ別表1及び別表2に定めるとおりとする。

(修了要件)

第5条 校長は、前条に規定する対象科目をすべて修得した者について、本教育プログラムのリテラシーレベル及び応用基礎レベルの修了を認定する。

2 前項の修了の認定は、教務主事の報告に基づき校長が行う。

3 教務主事は、校長への報告にあたり、教務会議の議を経て本教育プログラムの対象科目の成績評価を行うものとする。

(雑則)

第6条 この規程に定めるもののほか、本教育プログラムに関し必要な事項は、別に定める。

附 則（令和4年学校規則第14号）

1 この規程は、令和4年5月25日から施行する。

2 平成30年度の第1学年に入学した者から適用する。

附 則（令和6年学校規則第7号）

この規程は、令和6年4月1日から施行する。

附 則（令和7年学校規則第8号）

この規則は、令和7年3月3日から施行し、令和6年4月1日から適用する。

附 則（令和7年学校規則第9号）

この規則は、令和7年4月23日から施行し、令和6年4月1日から適用する。

(別表1)

数理・データサイエンス・AI教育プログラム（リテラシーレベル）に関する対象科目

学科	本教育プログラムのリテラシーレベルに関する対象科目	開講学年
機械工学科	ものづくり入門	1
	情報リテラシー	2
	情報処理 I	3
	機械工学実験 I	3
	情報処理 II	4
	機械工学実験 II	4
	機械工学基礎研究	4
	技術者倫理	5
電気情報工学科	電気電子設計製図	1
	論理学	2
	電気情報工学実験	2
	電気情報工学実験	3
	プログラミング	3
	応用数学 A	3
	計算機アーキテクチャ	3
電子制御工学科	電子制御工学概論	1
	情報処理 I（令和5年度以前入学生）	2
	情報処理 1（令和6年度以降入学生）	2
	情報処理 II（令和5年度以前入学生）	3
	情報処理 2（令和6年度以降入学生）	3
	電子制御工学実験 I（令和5年度以前入学生）	3
	電子制御工学実験 1（令和6年度以降入学生）	3
	応用数学 A（令和5年度以前入学生）	3
	応用数学 1（令和6年度以降入学生）	3
環境都市工学科	空間情報工学（令和6年度以前入学生）	4
	基礎実験 II（令和6年度以前入学生）	4
	技術者倫理（令和6年度以前入学生）	5
	シビルエンジニアリング入門実習（令和7年度以降入学生）	1
	プログラミング（令和7年度以降入学生）	3
建築学科	建築学通論	1
	情報処理	3
	デジタルデザイン I	3
	建築環境実験	3
	環境社会学	3

(別表2)

数理・データサイエンス・AI教育プログラム（応用基礎レベル）に関する対象科目

学科	本教育プログラムの応用基礎レベルに関する対象科目	開講学年
機械工学科	数学 B	1
	数学 A I	2
	数学 A II	2
	数学 B	2
	AI 実践	5
	情報リテラシー	2
	情報処理 I	3
	数値計算法	3
	情報処理 II	4
電気情報工学科	数学 B	1
	数学 A I	2
	数学 A II	2
	数学 B	2
	AI 実践	5
	プログラミング	3
電子制御工学科	数学 B	1
	数学 A I	2
	数学 A II	2
	数学 B	2
	AI 実践	5
	電子制御工学概論	1
	情報処理 1	2
	情報処理 2	3
	情報処理 3	5
環境都市工学科	数学 B	1
	数学 A I	2
	数学 A II	2
	数学 B	2
	AI 実践	5
	コンピュータリテラシ（令和 6 年度入学生）	1
	数値計算法（令和 6 年度入学生）	4
	シビルエンジニアリング入門実習（令和 7 年度以降入学生）	1
	環境都市工学基礎実習 II（令和 7 年度以降入学生）	2
	プログラミング（令和 7 年度以降入学生）	3
	建築学科	数学 B
数学 A I		2

	数学 AII	2
	数学 B	2
	AI 実践	5
	情報処理	3
	デジタルデザイン II	3