平成 29 年度 岐阜工業高等専門学校シラバス						
教科目名 情報工学実験	担当教員	田島孝	台、冨本悠	公		
学年学科 4年電気情報工学科(J)		後期	必修	2 単位(学修)	別表 1 対象科目	
学習·教育目標 (E) 50% (D-3 安全) 50%		JABEE 基準1(1):(c)(d)				

授業の目標と期待される効果:

「プログラミング(2、3年)」、「数値計算(4年)」や「データ構造とアルゴリズム(4年)」等で学んだ知識の応用力を身につけることを目標とする。具体的には、

- ①データ構造と探索アルゴリズム
- ②数値計算
- ③3次元コンピュータグラフィックス
- ④ネットワークプログラミング に関する応用プログラムの作成能力の養成 を目指す。また、
- ⑤サーバの構築およびセキュリティを考慮したファイアウォールの設定について実習する。

さらに、

⑥結果をレポートにまとめる能力を身につけ させる。

成績評価の方法:

(レポート90点+発表(結果報告)10点)×テーマ数とし、総得点率(%)で評価する。

達成度評価の基準:

- ①IDE の使い方を覚え、これまでに学んだプログラミングの知識との対応付けが行えるか。
- ②各種データ構造を理解し、探索アルゴリズムの応用プログラムを 作成できるか。
- ③イベント処理などの概念を理解し、GUIによるプログラムを作成できるか。
- ④数値計算の応用プログラムを作成できるか。
- ⑤3次元コンピュータグラフィックスの応用プログラムを作成できるか。
- ⑥ネットワークの応用プログラムを作成できるか。
- ⑦サーバの原理を理解してサーバを構築し、セキュリティを考慮してファイアウォールを設定できるか。
- ⑧結果をレポートにまとめる能力が身についているか。

授業の進め方とアドバイス:

授業は実験実習を中心に行なう。各テーマ終了時には口頭試問を行なう。実験実習に積極的に参加し、レポートを作成すること。必要な情報については自ら調べること。

教科書および参考書:

実験指導書(プリント)を用いる。

授業の概要と予定:後期	教室外学修	ALのレベル
第1回: 前半のガイダンス	IDE の使い方について学習を深める。	С
第2回〜第13回:個人単位で下記の12テーマを実施する 中間試験週間は実験を実施しない。		_
テーマ1:オブジェクト指向プログラミング、リスト構造		С
テーマ2:キューとスタック		В
テーマ3:ファイルの入出力と正規表現		
テーマ 4 : Socketによる通信とマルチスレッド		
テーマ 5: GUIとイベント処理		В
テーマ6:3次元グラフィックの取り扱い	各テーマのレポートを作 成する。	В
テーマ7:数値微分、数値積分	成りる。	В
テーマ8: 連立方程式の解法		В
テーマ9: ヒューリスティックサーチ		В
テーマ10:サーバの構築(1)		В
テーマ11:サーバの構築(2)		A
テーマ12:APIとデータベース		A
第15回:フォローアップ	各テーマの内容を整理す る。	С

^{*}モデルコアカリキュラム検討結果を踏まえ、H27年度から新規に取り入れた内容

評価(ルーブリック)

	T	評価(ループリック)	
達成度	理想的な到達	標準的な到達	未到達
評価項目	レベルの目安 レベルの目安		レベルの目安
	(優)	(良)	(不可)
1	IDE の使い方を覚え、こ	IDE の使い方を覚え、これを	IDE を使ってのプログラム作
	れまでに学んだプログラ	使ってプログラミングを行	成ができない。
	ミングの知識との対応付	うことができる。	
	けが行える。		
	各種データ構造を理解	データ構造を持ったクラス	データ構造の理解ができず、
	し、これらを利用するク	の使い方を理解し、探索アル	応用プログラムが作成でき
2	ラスを活用して、探索ア	ゴリズムの応用プログラム	ない。
	ルゴリズムの応用プログ	を作成できる。	, y v °
		TERRICO O.	
	ラムを作成できる。)))	
	GUI によるプログラムの	イベント処理の概念を理解	GUIを使ったプログラムが作
3	作成方法を理解し、他の	し、GUIによるプログラムを	成できない。
	プログラム作成時にこの	作成できる。	
	知識を応用できる		
4	数値計算のアルゴリズム	数値計算の応用プログラム	数値計算の応用プログラム
	を理解し、応用プログラ	を作成できる。	が作成できない。
	ムを自由に作成できる。		
	3次元コンピュータグラ	3次元コンピュータグラ	3次元コンピュータグラ
	フィックスの応用プログ	フィックスの応用プログラ	フィックスの応用プログラ
5	ラムを正確に作成でき	ムをほぼ正確に作成できる。	ムを作成できない。
	うる。 る。	A C TO TO THE COLOR	S E IF/X C C 'A V '
	<u>る。</u> ネットワークの応用プロ	ネットワークの応用プログ	ネットワークの応用プログ
	グラムを正確に作成でき	ラムをほぼ正確に作成でき	
			ラムを作成できない。
6	る。Socket によるプロセ	る。	
	ス間通信の仕組みを説明		
	できる。		
	サーバの原理を理解して	サーバの原理を理解して	サーバの原理を理解せず
	サーバを正確に構築でき	サーバをほぼ正確に構築し、	サーバを構築できない。ま
7	る。ファイアウォールに	セキュリティを考慮して	た,セキュリティを考慮して
	よって防げる危険と防げ	ファイアウォールを設定で	ファイアウォールを設定で
	ない危険について説明で	きる。	きない。
	きる。		Ŭ
8	結果をレポートにまとめ	結果をレポートにまとめる	結果をレポートにまとめる
	る能力が身についてい	能力がほぼ身についている。	能力が身についていない。
		HENTHURAN IC DV . CV . Q°	HEDING OVER CANSA.
	る。		